



## Lleida LAN Party - 2004 Festa Major Virtual



Amb el suport i la col·laboració de:





La Festa Major adquireix un caràcter físic i cibernètic durant 24 hores.



Des del matí del dia 10 de maig fins al matí del dia 11, dia de la Festa Major, el Pavelló de Vidre dels Camps Elisis es convertirà en un lloc de trobada cibernètic.

En una estètica cibernètica, un *cyber-party* és el nucli de tot un seguit d'activitats musicals i d'altre mena adreçades als joves.

Simultàniament, i durant les 24 hores que dura l'activitat, al seu voltant es desenvolupen tot un seguit d'activitats de Festa Major que apleguen prop de 100.00 persones al llarg d'aquestes hores.

## Cyber-Lloc de trobada

Durant aquestes 24 hores, el Palau de Vidre es converteix en un lloc de trobada de la joventut i de les persones interessades en les ciber-activitats i l'estètica que hi va associada.

El concepte LAN, "local area network", a part de les seves connotacions informàtiques, implica en aquest cas, també, el concepte de "xarxa que comparteix" entre el participants i amb la ciutat.



## Activitat LAN Party

L'activitat LAN Party consistirà en una trobada durant 24 hores d'unes 300 persones i els seus ordinadors connectats en xarxa i amb un canal de connexió a Internet amb gran amplitud de banda.



## Cyber Estètica



Per a la celebració d'aquesta jornada, el Pavelló de Vidre es vestirà d'estètica cibernètica.

La llum de les pantalles, la decoració, la música i les activitats, que seran visibles a través de les parets de vidre d'aquest pavelló, seran una invitació a entrar-hi i compartir i veure les diferents activitats.

## Concurs *Modding* d'ordinadors



Simultàniament, i entre els participants del LAN Party, se celebrarà un concurs de *modding* d'ordinadors.

El modding d'ordinadors consisteix en la personalització dels equips informàtics a base de canvis en els seus xassís, addició d'elements, incorporació de llums, displays, etc.

## Activitats paral·leles



Paral·lelament al LAN Party, i en el mateix espai, es desenvoluparan un seguit d'activitats adreçades al *target* o sector/tipus de públic previst.

S'hi preveu la actuació de diferents DJ's, de cantants de rap i hip-hop, etc.

Durant unes hores i en el mateix espai es desenvoluparà un concurs de skate board que es podrà seguir també en la macro pantalla disponible en l'esdeveniment.

Així mateix, els assistents podran adquirir, en el mateix recinte, productes relacionats amb les activitats, com ara CD-A, música, T-shirts i altres peces de roba, productes informàtics, productes de modding d'ordinadors, etc.

## Visible a Internet

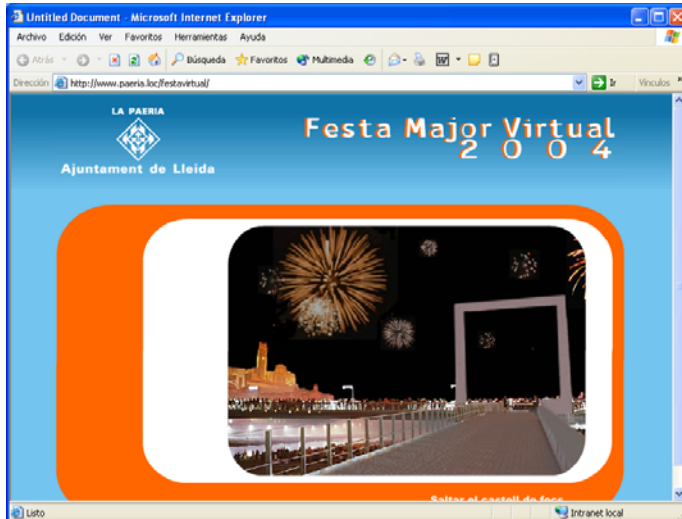


Aquest esdeveniment disposarà de la seva pròpia web que permetrà obtenir-ne informació, la inscripció en el cyber-party, fer-ne el seguiment, etc.

La web romandrà activa tot l'any fins a la propera edició, l'any 2005. Això permetrà mantenir el vincle entre tots els participants d'aquesta activitat.

Hi haurà enllaços entre aquesta activitat i la web de la Festa Major Virtual, així com amb la resta de pàgines web municipals.

Al llarg de les 24 hores que durarà aquesta trobada, hom la podrà seguir en línia per Internet a través d'una càmera digital.



*Pàgina d'entrada a la Festa Major Virtual*

*S'hi incorpora, a l'igual que el "model físic", els focs d'artifici (que pot crear el propi usuari)*

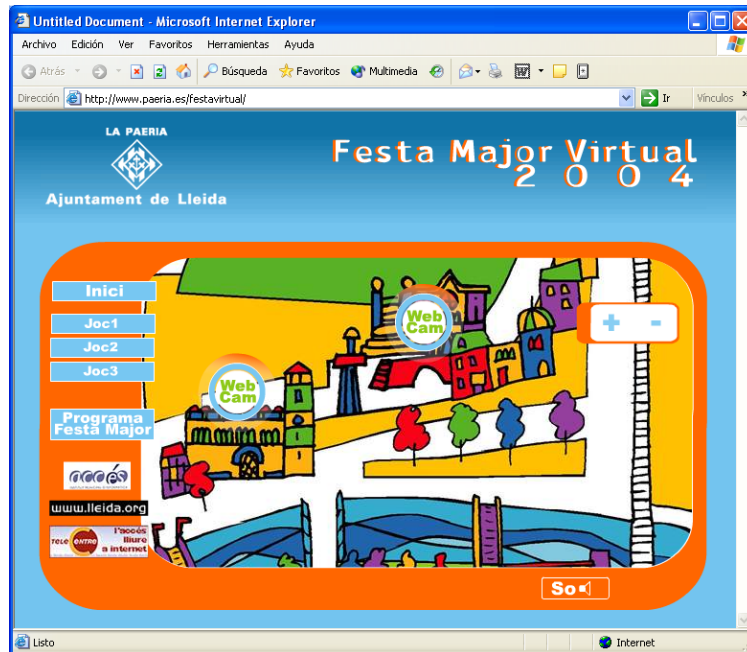
## Festa Major Virtual

Aquest any 2004 la ciutat de Lleida vol assolir una nova dimensió en la seva Festa Major estenent-la al ciber-espai

La festa Major de Lleida s'estén per la xarxa a través d'un suport web

- L'usuari es pot desplaçar per un entorn virtual de Lleida, on pot gaudir d'informació, entreteniment, jocs i premis i, sobretot, gaudir de l'"Ambient de Festa Major".
- A la Festa Major Virtual, hom pot participar des de casa i, també, des del carrer; des de la pròpia ciutat o des de qualsevol indret del planeta Terra on es trobi un lleidatà o un amic de la ciutat.
- Permet al ciutadans i ciutadanes amb dificultats de desplaçament o que estiguin fora de la ciutat, gaudir de la Festa Major. Per facilitar-ho, la web està dissenyada seguint criteris d'"accessibilitat" i "usabilitat" per facilitar-ne l'ús i la navegació.
- Igual que en la festa major "física", implica a diferents col·lectius, associacions i entitats de la ciutat.

- Un cop l'usuari es troba dins de la Festa Major Virtual pot circular per la "ciutat virtual", on anirà trobant jocs, videoclips, informació i diferents entreteniments.
- Els jocs de la Festa Major Virtual incorporen, cadascun d'ells, premis relacionats amb la naturalesa de cada concurs i dels usuaris a qui s'adrecen.



- Així mateix, hi haurà diferents càmeres digitals que permetran seguir en línia els esdeveniments de la Festa Major "física". Aquestes càmeres digitals se situaran a la Plaça Paeria, Plaça Sant Joan i Lleida Cyber-Party

